



Comment installer la HandShoeMouse?

VERSION FILAIRE

Observer attentivement la prise du câble de connexion avant de le brancher.

Vérifier que le câble soit bien connecté à ses deux extrémités.

Vérifier que la LED située sous la souris soit bien allumée.

Vérifier que le câble ne soit pas endommagé.

Faire jouer le câble délicatement au niveau du branchement avec la souris, la LED s'allume et s'éteint s'il est endommagé.

Si la LED ne s'allume pas, contactez-nous.

VERSION SANS FIL

A. Installation de la version sans fil de la HandShoeMouse

La HandShoeMouse sans fil communique avec votre ordinateur par radio fréquence au moyen d'un transmetteur.

Après avoir visionné la vidéo ci-contre, suivez les étapes suivantes :

1. Brancher le transmetteur dans un port USB (Attention à ne pas le brancher à l'envers)
2. Appuyer sur un des boutons de la HandShoeMouse.
Ceci devrait suffire à établir la connexion.
3. Vérifier que la connexion a été établie :
 - Le curseur doit bouger lorsque vous déplacez la souris
 - La lumière rouge sur le transmetteur doit s'allumer lorsque vous déplacez la souris
 - **La LED bleue** doit s'allumer en dessous de la HandShoeMouse
4. Si la LED rouge n'est pas allumée, la batterie peut être vide.
Rendez-vous à la section C (Charger la Batterie).
5. Régler la vitesse de défilement du curseur à la moitié. Si la vitesse de défilement du curseur est trop élevée, vous sollicitez inutilement les muscles de votre avant bras.

B. La batterie rechargeable

La HandShoeMouse est équipée d'une batterie lithium-ion rechargeable.

Lorsque la batterie se vide, une LED bleue s'allumera, visible au niveau de la roulette de défilement. Nous conseillons de charger la batterie régulièrement et de ne pas la laisser se vider complètement.

Lorsque la batterie est déchargée, vous pouvez continuer à travailler, en suivant les instructions de la section suivante (Charger la Batterie).

C. Charger la Batterie

La batterie a déjà été partiellement chargée durant la fabrication de la HandShoeMouse.

La batterie de la HandShoeMouse peut être (re)chargée grâce au câble de chargement USB inclus dans l'emballage.

1. Pour charger la batterie, brancher l'extrémité la plus large (USB-A) du câble de chargement à votre ordinateur et la plus fine (USB-B) à votre souris.
2. Votre ordinateur doit être allumé.
3. Vérifier que la batterie est chargée au bout de quelques minutes :
 - Appuyer sur un des boutons et déplacer le curseur sur l'écran en déplaçant la souris.
 - Si le curseur bouge vous pouvez continuer à travailler avec votre HandShoeMouse pendant que la batterie finit de se charger.
4. Poursuivre la charge pour approximativement 1 heure.

D. Batterie entièrement vide

Si après avoir connecté le câble de recharge USB il n'y a pas de signal et le curseur reste immobile même en cliquant sur les boutons de la souris, la batterie est probablement totalement vide. Dans ce cas, la connexion avec le transmetteur doit être rétablie.

La recharge complète prend approximativement 3 heures.

Note: pour ce faire votre ordinateur doit rester allumé.



Batterie chargée, LED allumée

Une fois la batterie chargée, suivre les instructions de la section F (Rétablir la connexion).

E. Economie d'énergie = Mode veille

Pour économiser l'énergie de la batterie, la HandShoeMouse sans fil se met en mode veille en 3 étapes :

1. La souris est en stand-by
2. La souris est passée en mode économie de la batterie
3. La souris est passée en veille, la LED en dessous s'éteint

Pour activer la souris lorsqu'elle est passée en mode veille, cliquer simplement sur un des boutons. NB : déplacer la souris ne suffit pas.

F. Rétablir la connexion si le curseur reste immobile

Regarder la vidéo d'introduction ci-dessus

Si le curseur ne bouge plus, rétablir la connexion avec le transmetteur comme suit :

1. Appuyer sur le bouton de connexion situé au dessous de la souris deux fois ;
 - La première fois, la lumière du transmetteur s'allume.
 - Dans les 3 secondes qui suivent, appuyer sur le bouton à nouveau et la lumière du transmetteur s'éteindra.Désormais la connexion entre souris et transmetteur est établie.

2. Si la connexion ne peut être établie, recommencer en utilisant un autre port USB, le premier est peut être endommagé.



Bouton de connexion situé sous la souris



Transmetteur

Peut-on programmer les boutons de la HandShoeMouse?

Les boutons de la HandShoeMouse ne peuvent pas être programmés.

Les fonctions des boutons sont définies par les programmes standards fournis sur votre ordinateur par Microsoft®, Macintosh®, Apple® et Unix®.